

PROGRAM STUDIÓW: INŻYNIERIA MULTIMEDIÓW

Nazwa przedmiotu/modułu	Rozkład zajęć w poszczególnych semestrach (liczba godzin w tygodniu), Semestr I - VII																												Razem																							
	I						II						III						IV						V						VI						VII															
	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	Godz	ECTS		
SEMESTR I																																																				
Bezpieczeństwo i higiena pracy	10					1																																													10	1
Przysposobienie biblioteczne	1	1				0																																							2	0						
Prawo autorskie	15					1																																							15	1						
Wprowadzenie na rynek pracy i do działalności gospodarczej	15					1																																							15	1						
Wychowanie fizyczne I		30				0																																							30	0						
Wstęp do matematyki	30	30				4																																							60	4						
Fizyka I	30	15	15			E 5																																							60	5						
Matematyka I	30	30				E 5																																							60	5						
Podstawy informatyki	30		30			E 4																																							60	4						
Narzędzia informatyczne	15		30			3																																							45	3						
Grafika inżynierska	15		30			3																																							45	3						
Prawo mediów	15					1																																							15	1						
Moduł obieralny I	15					2																																							15	2						
Modele dystrybucji multimediów																																													0							
Formaty multimedialne																																													0							
SEMESTR II																																																				
Fizyka II						30	15				E 4																																	45	4							
Matematyka II						30	30				E 4																																	60	4							
Wychowanie fizyczne II						30					0																																	30	0							
Podstawy elektrotechniki						30	30	30			E 6																																	90	6							
Podstawy programowania						30	30				4																																	60	4							
Systemy operacyjne						30	30				4																																	60	4							
Grafika komputerowa						30	30				4																																	60	4							
Teoria i praktyka reklamy						15			15		2																																	30	2							
SEMESTR III																																																				
Język obcy I												30					2																											30	2							
język angielski																																												0								
język niemiecki																																												0								
Podstawy elektroniki												30	30				3																											60	3							
Metrologia												45	30				E 5																											75	5							
Podstawy sieci komputerowych												30	30				3																											60	3							
Sprzęt rejestrujący												30	15				3																											45	3							
Technika cyfrowa												30	30				3																											60	3							
Realizacja i postprodukcja dźwięku												15					2																											30	2							
Monitoring i analiza mediów												15					2																											30	2							
Moduł obieralny II												30					E 5																											60	5							
Metody przetwarzania dźwięku i obrazu																																												0								
Cyfrowe przetwarzanie dźwięku i obrazu																																												0								
SEMESTR IV																																																				
Język obcy II																		30						2																				30	2							
język angielski																																												0								
język niemiecki																																												0								
Bezpieczeństwo urządzeń elektrycznych													30					30					E 4																				60	4								
Programowanie aplikacji internetowych													30					30	30				3																				60	3								
Automatyka i robotyka													45					30					E 4																				75	4								
Technika mikroprocesorowa													30					30	30				4																				60	4								
Sprzęt oświetleniowy													30					30	30				3																				60	3								
Internet rzeczy													30					15					3																				45	3								
Moduł obieralny III													30										E 5																				60	5								
Kodowanie i kompresja danych																																											0									
Techniki kompresji danych multimedialnych																																											0									
SEMESTR V																																																				
Język obcy III																								30						2													30	2								
język angielski																																											0									
język niemiecki																																											0									
Podstawy telekomunikacji																								30						3													45	3								
Urządzenia elektryczne i łączeniowe													30					30	30	15			E 5																													

