

POLITECHNIKA LUBELSKA Wydział Elektrotechniki i Informatyki			Kierunek: INFORMATYKA II stopień niestacjonarne PROGRAM STUDIÓW																			
Lp.	Kod	Nazwa przedmiotu	Program zajęć w poszczególnych semestrach (liczba godzin w semestrze)																			
			I						II						III						Razem	
			W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	Godz	ECTS
1	I2N1.00	Bezpieczeństwo i higiena pracy (e-learning)	5h/sem					0													0	0
2	I2N1.01	Informacja naukowa	2h/sem					0													0	0
3	I2N1.02	Przygotowanie i publikowanie artykułów naukowych *	10		10			2													20	2
4	I2N1.03	Planowanie i analiza eksperymentu*	15		18		E	4													33	4
5	I2N1.04	Bariery w przestrzeni cyfrowej*	15					2													15	2
6	I2N1.05	Systemy sztucznej inteligencji*	15		18		E	4													33	4
7	I2N1.06	Zaawansowana eksploracja danych*	15		18		E	4													33	4
8	I2N1.07	Bezpieczeństwo w sieciach komputerowych*	15		18		E	4													33	4
9	I2N1.08	Etyka i ekonomia biznesu informatycznego*	15					2													15	2
10	I2N1.09	Wykład monograficzny*	10					1													10	1
11	I2N1.0A	Internet rzeczy*	15			18		3													33	3
12	I2N1.0B	Wprowadzenie na rynek pracy *	10					1													10	1
13	I2N1.0C	Metody wnioskowania wielokryterialnego*	10					1													10	1
14	I2N1.0D	Język angielski dla informatyków		18				2													18	2
15	I2N2.00	Projektowanie uniwersalne w informatyce								18		2									18	2
16	I2N3.00	Interdyscyplinarny projekt naukowy															18		2		18	2
17	I2N3.01	Seminarium dyplomowe															18		2		18	2
18	I2N3.02	Praca dyplomowa																	20		0	20
		Blok dyplomowania (obieralny)	145	18	82	18	0	30				2							24			

* - wykład prowadzony może być w trybie kształcenia na odległość

Razem:	145	18	82	18		30			18	28			36	32	649	90
Razem godzin w semestrze:	263						259						120			

Obowiązuje od sem. letniego r. ak. 2022/23

POLITECHNIKA LUBELSKA Wydział Elektrotechniki i Informatyki			Kierunek: INFORMATYKA II stopień niestacjonarne Blok dyplomowania 1 Wytwarzanie oprogramowania i serwisy internetowe																					
Lp.	Kod	Nazwa przedmiotu	Program zajęć w poszczególnych semestrach (liczba godzin w semestrze)																					
			I						II					III					Razem					
			W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	Godz	ECTS		
1	I2N2.10	Zaawansowane programowanie aplikacji mobilnych na platformę Android*							15		18				3								33	3
2	I2N2.11	Zaawansowane programowanie w SWIFT*							15		18				3								33	3
3	I2N2.12	Programowanie aplikacji internetowych w JEE*							15		18		E	4								33	4	
4	I2N2.13	Zaawansowane programowanie w języku Python*							15		18		E	4								33	4	
5	I2N2.14	Programowanie aplikacji w języku PL/SQL*							15		18		E	4								33	4	
6	I2N2.15	Bezpieczeństwo aplikacji internetowych*							15		18			3								33	3	
7	I2N2.16	Programowanie full-stack w chmurze obliczeniowej*							15		18			3								33	3	
8	I2N2.17	Projekt naukowy - planowanie										10		2								10	2	
9	I2N3.10	Projekt naukowy - realizacja																18		2		18	2	
10	I2N3.11	Projektowanie i implementacja systemów business intelligence*													15		18			3		33	3	
11	I2N3.12	Wzorce projektowe i techniki pisania czystego kodu*													15		18			3		33	3	
Razem:									105		126	10	3	26	30		36	18		8		325	34	
Razem godzin w semestrze:									241					84										

* - wykład prowadzony może być w trybie kształcenia na odległość

POLITECHNIKA LUBELSKA Wydział Elektrotechniki i Informatyki			Kierunek: INFORMATYKA II stopień niestacjonarne Blok dyplomowania 2 Technologie grafiki komputerowej																			
Lp.	Kod	Nazwa przedmiotu	Program zajęć w poszczególnych semestrach (liczba godzin w semestrze)																			
			I					II					III					Razem				
			W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	Godz	ECTS
1	I2N2.20	Programowanie gier*						15		18			E	4							33	4
2	I2N2.21	Shadery 3D*						9		15				2							24	2
3	I2N2.22	Technologie rzeczywistości wirtualnej*						15		9				3							24	3
4	I2N2.23	Modelowanie obiektów 3D - 1*						9		15				2							24	2
5	I2N2.24	Grafika 2D*						9		18				2							27	2
6	I2N2.25	Animacja i symulacja 3D*						15		18				3							33	3
7	I2N2.26	Programowanie sieciowe w grach komputerowych*						15		18			E	4							33	4
8	I2N2.27	Algorytmy przetwarzania grafiki komputerowej*						15		18			E	4							33	4
9	I2N2.28	Projekt naukowy - planowanie										10		2							10	2
10	I2N3.20	Projekt naukowy - realizacja																18		2	18	2
11	I2N3.21	Inżynieria odwrotna w grafice komputerowej*													15		18			3	33	3
12	I2N3.22	Modelowanie obiektów 3D - 2*													15		18			3	33	3
Razem:								102		129	10	3	26	30		36	18		8	325	34	
Razem godzin w semestrze:								241					84									

* - wykład prowadzony może być w trybie kształcenia na odległość

POLITECHNIKA LUBELSKA Wydział Elektrotechniki i Informatyki			Kierunek: INFORMATYKA II stopień niestacjonarne Blok Data Science dyplomowania 3																				
Lp.	Kod	Nazwa przedmiotu	Program zajęć w poszczególnych semestrach (liczba godzin w semestrze)																				
			I						II						III						Razem		
			W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	Godz	ECTS	
1	I2N2.30	Planowanie i realizacja procesu pomiarowego*						15				18		3								33	3
2	I2N2.31	Przetwarzanie i analiza sygnałów*						15			18		E	4								33	4
3	I2N2.32	Analiza danych wielowymiarowych*						15				18		3								33	3
4	I2N2.33	Przetwarzanie i analiza obrazów*						15			18			3								33	3
5	I2N2.34	Podstawy uczenia maszynowego*						15			18		E	4								33	4
6	I2N2.35	Inteligentne systemy wizyjne*						15			18		E	4								33	4
7	I2N2.36	Systemy wbudowane w analizie danych*						15			18			3								33	3
8	I2N2.37	Projekt naukowy - planowanie										10		2								10	2
9	I2N3.30	Projekt naukowy - realizacja																18		2		18	2
10	I2N3.31	Głębokie sieci neuronowe*													15		18			3		33	3
11	I2N3.32	Projektowanie modeli predykcyjnych*													15			18		3		33	3
		Razem:						105			90	46	3	26	30		18	36		8		325	34
		Razem godzin w semestrze:							241						84								

* - wykład prowadzony może być w trybie kształcenia na odległość