

Tematy prac dyplomowychdla studentów studiów I stopnia *niestacjonarnych* kierunku *Informatyka* w r. ak. 2018/19

Lp.	Temat pracy dyplomowej	Promotor (tytuły, imię i nazwisko)	Uwagi (np. informacje o temacie pracy dwuosobowej)
1.	Modyfikacja obiektów 3D zapisanych w formacie .obj przeznaczonych do druku 3D	dr Marcin BARSZCZ	
2.	Zastosowanie języka C++ do tworzenia symulacji w środowisku 3ds Max	dr Marcin BARSZCZ	
3.	Wykorzystanie biblioteki Simple Directmedia Library do procesu modelowania obiektów	dr inż. Krzysztof DZIEDZIC	
4.	Trójwymiarowe modelowanie w środowisku 3ds Max z wykorzystaniem języka C++	dr inż. Krzysztof DZIEDZIC	
5.	Aplikacja webowa wspomagająca zarządzanie gospodarstwem agroturystycznym	dr Marcin DZIENKOWSKI	2 os.
6.	Mobilny menadżer wydatków domowych	dr Marcin DZIENKOWSKI	
7.	Wirtualna tablica ogłoszeń - aplikacja internetowa i mobilna	dr Marcin DZIENKOWSKI	2 os.
8.	Serwis internetowy wspomagający pracę promotora	dr Marcin DZIENKOWSKI	
9.	Mobilny asystent mieszkańca	dr Marcin DZIENKOWSKI	
10.	System ekspercki dla rehabilitacji powiązany z aplikacją mobilną	dr inż. Dariusz GUTEK	2 os.
11.	Projekt i implementacja informatycznego systemu obsługi samochodów ciężarowych	dr inż. Dariusz GUTEK	2 os.
12.	Implementacja systemu wspomagającego bezpieczeństwo w transporcie publicznym	dr inż. Dariusz GUTEK	3 os.
13.	System ekspercki diagnozowania w weterynarii powiązany z aplikacją mobilną	dr inż. Dariusz GUTEK	3 os.
14.	Projekt i implementacje mobilnych systemów obsługi motocykla	dr inż. Dariusz GUTEK	2 os.
15.	Bazodanowy system zarządzania promocjami i obsługą klientów dla hurtowni spożywczej	dr inż. Dariusz GUTEK	2 os.
16.	Aplikacja do zdalnego monitoringu dziecka wykorzystująca telefony komórkowe	dr inż. Piotr KOPNIAK	
17.	Aplikacja do zarządzania budżetem i wydatkami domowymi	dr inż. Piotr KOPNIAK	
18.	Mobilna gra sieciowa wykorzystująca połączenia direct Wi-Fi	dr inż. Piotr KOPNIAK	

19.	Aplikacja wspomagająca zarządzanie gospodarstwem rolnym	dr inż. Piotr KOPNIAK	
20.	Aplikacja do sterowania inteligentnym domem wykorzystująca bibliotekę Eclipse SmartHome Automation	dr inż. Piotr KOPNIAK	
21.	System sterowania inteligentnym domem z dostępem internetowym na platformę Raspberry Pi	dr inż. Piotr KOPNIAK	
22.	Prototyp aplikacji mobilnej do głosowania na projekty w ramach budżetu obywatelskiego	dr inż. Piotr KOPNIAK	
23.	System wspomagający prowadzenie obron	dr inż. Grzegorz KOZIEŁ	role: sekretarz, promotor, członek komisji, przewodniczący komisji, dyplomant. Umożliwia określenie terminu obron, zgłaszanie się dyplomantów, przysyłanie dokumentów/pracy do sekretarza, komunikację z sekretarzem, zatwierdzenie kompletności złożonych dokumentów i przypisanie do terminu obrony. generowanie/ drukowanie grafików obron. Wpisywanie przez studenta danych (studenta i pracy), generowanie druków recenzji (edytowalnych). Baza pytań na obronę, losowanie pytań z wybranych działów i wyświetlanie ich na ekranie. Wprowadzanie średniej studiów, ocen za prace ocen z obrony. Wskazanie promotorów, przysyłanie próśb o wykonanie recenzji i plików recenzji. Generowanie protokołów z obron.
24.	System archiwizacji danych	dr inż. Grzegorz KOZIEŁ	System do backupowania danych komputerów osobistych. Serwer przechowujący dane z kontami użytkowników. Każde urządzenie posiada aplikację, która łączy się z serwerem po uwierzytelnieniu użytkownika i wykonuje backup wskazanych katalogów. Katalogi oraz częstotliwości rodzaj backupów przechowywane w pliku konfigu. Umożliwienie użytkownikowi dostępu do własnych backupów. Umożliwienie zgrywania backupów z serwera na nośnik zewnętrzny.
25.	System monitorowania zasięgu sieci komórkowej	dr inż. Grzegorz KOZIEŁ	Klienci mobilni z zainstalowaną aplikacją przesyłającą dane o wartościach RSSI, RSCP, LQI do serwera gromadzącego dane. W przypadku braku zasięgu klienci gromadzą dane offline i przysyłają do serwera w momencie uzyskania zasięgu. Możliwość działania offline (przesył danych po podłączeniu do sieci wi-fi). Interfejs WWW do prezentowania zasięgu poszczególnych sieci komórkowych (heatmapy z podziałem na operatorów lub pokrycie dowolną siecią (suma pokryć)

26.	Serwis społecznościowy turystyki pieszej	dr inż. Grzegorz KOZIEŁ	System umożliwia użytkownikom zapisywanie tras wycieczek pieszych na podstawie GPS oraz ilustrowanie ich zdjęciami, wideo i opisami. Trasy po zapisaniu są przysyłane na serwer na konto użytkownika. Trasy wycieczek mogą być publikowane oraz udostępniane innym użytkownikom. Dodać elementy grywalizacji - rankingi użytkowników - kto przeszedł najwięcej w danym dniu/tygodniu miesiącu - rankingi. Strona WWW umożliwiająca dostęp do profili użytkowników i udostępnionej w tych profilach zawartości, wyszukiwarka tras/ wycieczek - po nazwie/ rejonie/długości/ ocenie użytkowników (dodać możliwość oceniania wycieczek)
27.	System wspomagający obsługę siłowni	dr Edyta ŁUKASIK	2 os.
28.	Aplikacja mobilna do nauki języka obcego	dr Edyta ŁUKASIK	2 os.
29.	System do wizualizacji wybranych struktur danych	dr Edyta ŁUKASIK	
30.	Aplikacja do zarządzania zgłoszeniami telefonicznymi przyjmowanymi przez operatora policji	dr Edyta ŁUKASIK	2 os.
31.	Serwis ofert pracy tymczasowej	dr Edyta ŁUKASIK	3 os.
32.	System archiwizacji danych	dr Edyta ŁUKASIK	3 os.
33.	Inteligentny system dozoru wizyjnego	dr Edyta ŁUKASIK	3 os.
34.	Modelowanie 3D z wykorzystaniem języka Python w środowisku Blender	dr hab. inż. Jerzy MONTUSIEWICZ, prof. PL	
35.	Animacja i symulacja obiektów 3D przy użyciu języka Python	dr hab. inż. Jerzy MONTUSIEWICZ, prof. PL	
36.	Programistyczna modyfikacja modeli 3D zapisanych w formacie .obj	dr hab. inż. Jerzy MONTUSIEWICZ, prof. PL	
37.	System wsparcia dla agenta multi-ubezpieczeniowego.	dr inż. Tomasz NOWICKI	
38.	Aplikacja służąca do oceniania koordynacji oko - ręka	dr inż. Tomasz NOWICKI	
39.	Aplikacja służąca do oceniania koordynacji ucho - ręka	dr inż. Tomasz NOWICKI	
40.	Aplikacja służąca do oceniania postrzegania koloru	dr inż. Tomasz NOWICKI	

41.	Aplikacja służąca do oceniania słuchu	dr inż. Tomasz NOWICKI	
42.	Projekt i implementacja sklepu internetowego spełniającego wymagania RODO	dr inż. Beata PAŃCZYK	3 os.
43.	Uniwersum postapokalipsy - projekt i implementacja gry przeglądarkowej	dr inż. Beata PAŃCZYK	3 os.
44.	Realizacja programu klient-serwer do odczytu wybranych parametrów pracy serwera Linux z wykorzystaniem nazwanych potoków FIFO	dr inż. Maciej PAŃCZYK	
45.	Realizacja programu klient-serwer do odczytu wybranych parametrów pracy serwera Linux z wykorzystaniem nazwanych pamięci współdzielonej	dr inż. Maciej PAŃCZYK	
46.	Realizacja programu klient-serwer do odczytu wybranych parametrów pracy serwera Linux z wykorzystaniem nazwanych kolejek komunikatów	dr inż. Maciej PAŃCZYK	
47.	Projekt i implementacja systemu rozpoznawania znaków alfanumerycznych oparty na głębokich sieciach neuronowych	dr Paweł POWROŹNIK	
48.	Projekt agenta giełdowego w oparciu o algorytmy nauczania ze wzmocnieniem i środowisko TensorFlow	dr inż. Sławomir PRZYŁUCKI	1 - 2 os.
49.	Projekt i implementacja internetowej aplikacji bazy wiedzy	dr inż. Maria SKUBLEWSKA-PASZKOWSKA	
50.	System do rejestracji i udostępniania wyników badań medycznych	dr inż. Jakub SMOŁKA	2 os.
51.	System internetowy zapewniający środowisko nauczania zdalnego	dr inż. Jakub SMOŁKA	2 os.
52.	Projekt i implementacja platformy integracji danych	dr inż. Jakub SMOŁKA	3 os.
53.	System wspomagający zgłaszanie i realizację napraw	dr inż. Jakub SMOŁKA	2 os.
54.	Domowy system zarządzania zapasami spożywczymi	dr inż. Jakub SMOŁKA	2 os.
55.	System do sterowania urządzeniami domowymi	dr inż. Jakub SMOŁKA	3 os.
56.	System internetowy z klientem mobilnym wspomagający planowanie i kontrolę diety	dr inż. Jakub SMOŁKA	3 os.
57.	System ułatwiający adopcję zwierząt	dr inż. Jakub SMOŁKA	3 os.

58.	Aplikacja mobilna wykorzystująca technologie przesyłania ekranu	dr inż. Jakub SMOŁKA	
59.	Projekt i implementacja gry dla inteligentnego telewizora	dr inż. Jakub SMOŁKA	
60.	Projekt i wykonanie aplikacji służącej do wizualizacji danych symulacyjnych w systemie Linux	dr hab. Tomasz ZIENTARSKI, prof. PL	Opis: dane w postaci (xyz), modyfikacja, obracanie, powiększane, oświetlenie, dodawanie prostych obiektów, zapis filmu, język programowania dowolny. 2-3 os.
61.	Projekt i wykonanie aplikacji serwerowej do gromadzenia i wizualizacji danych środowiskowych w systemie Linux	dr hab. Tomasz ZIENTARSKI, prof. PL	Opis: komunikacja po sieci, rejestracja źródeł danych, gromadzenie danych z wielu źródeł w sposób ciągły i ich prezentacja w postaci wykresów na żądanie, personalizacja wykresów, język programowania dowolny. 2-3 os.
62.	Projekt i wykonanie aplikacji serwerowej do gromadzenia i wizualizacji danych środowiskowych w systemie Windows	dr hab. Tomasz ZIENTARSKI, prof. PL	Opis: komunikacja po sieci, rejestracja źródeł danych, gromadzenie danych z wielu źródeł w sposób ciągły i ich prezentacja w postaci wykresów na żądanie, personalizacja wykresów, język programowania dowolny. 2-3 os.
63.	Projekt i wykonanie systemu do bezinwazyjnego pomiaru natlenienia krwi tętniczej	dr hab. Tomasz ZIENTARSKI, prof. PL	(3 os). Opis: projekt urządzenia, wykonanie prototypu, (max30100, płytka drukowana, esp8266, zasilanie bateryjne, wyświetlacz), wyświetlanie podstawowych parametrów pomiaru, zapis na karcie pamięci, komunikacja bezprzewodowa z serwerem (serwer nie wchodzi w skład projektu). 3 os.
64.	Projekt i wykonanie aplikacji do oceny jakości naczyń krwionośnych na podstawie danych pletyzmograficznych	dr hab. Tomasz ZIENTARSKI, prof. PL	Opis: aplikacja umożliwiająca gromadzenie danych pomiarowych i ich analizę, komunikacja po sieci, rejestracja źródeł danych, gromadzenie danych w sposób ciągły i ich prezentacja w postaci wykresów, dostosowywanie wykresów do swoich potrzeb, język programowania i system operacyjny dowolny. 3 os.
65.	Analiza strukturalna danych symulacyjnych w systemie Linux	dr hab. Tomasz ZIENTARSKI, prof. PL	Format pliku xyz, język programowania dowolny. 2 os.

66.	Projekt i wykonanie systemu monitorującego stężenie pyłu zawieszonego w powietrzu	dr hab. Tomasz ZIENTARSKI, prof. PL	Opis: projekt urządzenia, wykonanie prototypu, (sensor pyłu, esp8266, zasilanie bateryjne i sieciowe, wyświetlacz, zapis danych na karcie pamięci, rządzenie wyświetla podstawowe parametry pomiaru na wyświetlaczu, komunikacja po sieci z serwerem (projekt serwera nie wchodzi w skład projektu. 2 os.
67.	Projekt i wykonanie aplikacji do graficznego tworzenia tabel w formacie Latex	dr hab. Tomasz ZIENTARSKI, prof. PL	Opis: program ma umożliwić graficzne tworzenie tabel lub wykorzystanie istniejących w formacie doc i ich zapis w formacie Latex, język programowania dowolny. 2 os.
68.	Projekt i wykonanie systemu do pomiaru wielkości elektrycznych kondensatorów	dr hab. Tomasz ZIENTARSKI, prof. PL	Opis: pomiar ESR, ESL, vlos, krzywe ładowania i rozładowania, wyświetlacz, wykorzystanie avr. 2 os.
69.	Projekt i wykonanie emulatora zasilacza z komunikacją 1-wire	dr hab. Tomasz ZIENTARSKI, prof. PL	Opis: regulacja pracy zasilacza za pomocą magistrali 1-wire, regulacja emulowanej mocy, wyświetlanie napięcia pracy, nastawionej mocy i prądu, wykorzystanie esp/arduino, wyświetlacz, zasilanie zasilaczem zewnętrznym. 2 os.
70.	System informatyczny do analizy literatury	dr inż. Kamil ŻYŁA	
71.	Komponent do komunikacji z serwerową bazą danych w środowisku App Inventor	dr inż. Kamil ŻYŁA	
72.	Spółecznościowa aplikacja mobilna do zgłaszania prac budowlanych	dr inż. Kamil ŻYŁA	
73.	Narzędzie do znajdowania duplikatów plików na podstawie sum kontrolnych	dr inż. Kamil ŻYŁA	
74.	System do zdalnego monitorowania temperatury centralnego ogrzewania	dr inż. Kamil ŻYŁA	
75.	System informatyczny do powiadamiania o pracach melioracyjnych	dr inż. Kamil ŻYŁA	