

Tematy prac dyplomowych  
dla studentów studiów I stopnia stacjonarnych kierunku **Informatyka**

Lp.	Temat pracy dyplomowej	Promotor (tytuły, imię i nazwisko)	Uwagi (np. informacje o temacie pracy dwuosobowej)
1.	Zastosowanie metody naprzemiennych kierunków w modelowaniu dyfuzji cieplnej z niestacjonarnym wymuszeniem	Dr hab. inż. Paweł Surdacki, prof. PL	
2.	Modelowanie w środowisku Matlab dyfuzji cieplnej z niestacjonarnym wymuszeniem	Dr hab. inż. Paweł Surdacki, prof. PL	
3.	Zastosowanie technik komputerowych do monitorowania i usprawnienia prac Komisji Akredytacyjnej Uczelni Technicznych w Polsce	Prof. dr hab. inż. Andrzej Wac-Włodarczyk	
4.	Badania materiałów ferromagnetycznych z wykorzystaniem aplikacji tworzonych na bazie pakietu oprogramowania Linux/FreeBSD	Prof. dr hab. inż. Andrzej Wac-Włodarczyk	
5.	Projekt automatyzacji konfiguracji systemów OpenStack	Dr K. Gromaszek	
6.	Opracowanie rozwiązania sieciowego z wykorzystaniem protokołu OpenFlow	Dr K. Gromaszek	
7.	Projekt i realizacja systemu CMS do przeprowadzania testów	Dr K. Gromaszek	
8.	Aplikacja do badania dokładności chodu zegarków mechanicznych (Android).	Dr T. Ławicki	
9.	Projekt aplikacji do przetwarzania wstępnego obrazów biomedycznych.	Dr Z. Omiotek	
10.	Projekt aplikacji do obliczania deskryptorów cech obrazów biomedycznych.	Dr Z. Omiotek	
11.	Projekt aplikacji do analizy fraktalnej obrazów biomedycznych.	Dr Z. Omiotek	
12.	Projekt aplikacji typu klient-serwer do automatycznego testowania wiedzy.	Dr Z. Omiotek	
13.	System automatycznego wyszukiwania opisów towarów na witrynach internetowych producentów	Dr Z. Lach	
14.	Projekt wirtualnego miernika rezystancji w środowisku programistycznym LabVIEW.	Dr hab. inż. Jarosław Sikora, prof. PL	
15.	Projekt wirtualnego miernika pojemności elektrycznej w środowisku programistycznym LabVIEW.	Dr hab. inż. Jarosław Sikora, prof. PL	
16.	Badania modelowe termoemisyjnego przetwornika energii.	Dr hab. inż. Jarosław Sikora, prof. PL	
17.	Badania eksperymentalne termoemisyjnego przetwornika energii.	Dr hab. inż. Jarosław Sikora, prof. PL	
18.	Badania eksperymentalne harmonicznej jonizacji gazu.	Dr hab. inż. Jarosław Sikora, prof. PL	
19.	System pomiarowy na bazie urządzenia mobilnego z systemem Android.	Dr inż. Eligiusz Pawłowski	

20.	Dydaktyczny system pomiarowy z bezprzewodową transmisją danych w sieci GSM.	Dr inż. Eligiusz Pawłowski	
21.	Zastosowania sygnału zmienności częstotliwości sieci energetycznej do badania autentyczności nagrań fonicznych.	Dr inż. Eligiusz Pawłowski	
22.	Serwer WWW na platformie Arduino do prezentacji wyników pomiarów.	Dr inż. Eligiusz Pawłowski	
23.	Cyfrowa rekonstrukcja artefaktów archeologicznych	dr M. Barszcz	
24.	Aplikacja do prezentacji modeli 3D	dr M. Barszcz	
25.	System do prezentacji danych mocy sygnału GSM pozyskanych z mobilnych urządzeń użytkowników	dr hab. inż. D. Czerwiński	
26.	System do rejestracji smogu akustycznego wykorzystujący urządzenia mobilne	dr hab. inż. D. Czerwiński	
27.	Silnik renderujący do grafiki 3D	dr hab. inż. D. Czerwiński	
28.	Automatyczny system wspomagający rozpoznawanie zapalenia spojówki wykorzystujący urządzenia mobilne	dr hab. inż. D. Czerwiński	
29.	System społecznościowy dla studentów wspomagający ich naukowe zainteresowania	dr hab. inż. D. Czerwiński	
30.	Aplikacje webowa do zarządzania flotą pojazdów ciężarowych	dr hab. inż. D. Czerwiński	
31.	System do prezentacji danych mocy sygnału GSM pozyskanych z mobilnych urządzeń użytkowników	dr hab. inż. D. Czerwiński	
32.	Wizualizacji 3D do tworzenia wirtualnych instrukcji montażu podzespołów komputera	dr inż. K. Dziejcz	
33.	Wykonanie modelu oraz wydruku 3D zabytkowych obiektów architektonicznych w Lublinie z przeznaczeniem dla osób niewidomych	dr inż. K. Dziejcz	
34.	Serwis internetowy dla domu dziecka	dr M. Dzieńkowski	
35.	System do monitorowania informacji diagnostycznych pojazdów w czasie rzeczywistym	dr M. Dzieńkowski	2 os
36.	Moduł analityczno-statystyczno-predykcyjny dla sklepów	dr M. Dzieńkowski	2 os
37.	Kontekstowa ocena i rekomendacja produktów – aplikacja internetowa	dr M. Dzieńkowski	2 os
38.	Aplikacja do analizy i prezentacji danych pogodowych	dr M. Dzieńkowski	
39.	Aplikacja mobilna dla studentów programu Erasmus na Politechnice Lubelskiej	dr M. Dzieńkowski	
40.	Aplikacja dla rodziny z elementami grywalizacji motywująca do wykonywania obowiązków domowych	dr M. Dzieńkowski	
41.	System ekspercki diagnozowania weterynaryjnego powiązany z aplikacją	dr inż. D. Gutek	3 os

	mobilną		
42.	Projekt i implementacje mobilnych systemów obsługi motocykla	dr inż. D. Gutek	2 os
43.	Projekt i wykonanie wieloosobowej gry zręcznościowej bazującej na regułach gry w szachy	dr inż. J. Kęsik	
44.	Realizacja aplikacji umożliwiającej wirtualne składanie zeskanowanych fragmentów obiektu 3D	dr inż. J. Kęsik	
45.	Projekt i wykonanie wieloosobowej gry zręcznościowej kontrolowanej za pomocą urządzenia mobilnego	dr inż. J. Kęsik	
46.	Realizacja aplikacji umożliwiającej edycję materiału pokrywającego obiekt 3D bezpośrednio na jego wizualizacji	dr inż. J. Kęsik	
47.	Realizacja przeniesienia gry planszowej do wieloosobowej rozgrywki w rzeczywistości rozszerzonej	dr inż. J. Kęsik	
48.	Realizacja aplikacji wykorzystującej gogle 3D i kamerę stereoskopową do budowy mobilnego systemu rzeczywistości rozszerzonej	dr inż. J. Kęsik	
49.	Aplikacja wykorzystująca fotogrametrię do spozycjonowania 3D markerów umieszczonych na obiekcie	dr inż. J. Kęsik	
50.	Biblioteka do obsługi i symulowania kontrolerów gier dla języka Java	dr inż. P. Kopniak	
51.	System antykradzieżowy dla roweru z funkcjami śledzenia i zdalnego sterowania przez urządzenie mobilne	dr inż. P. Kopniak	
52.	Aplikacja mobilna do zapisu danych z systemu akwizycji ruchu firmy Xsens	dr inż. P. Kopniak	
53.	System zsynchronizowanego zapisu referencyjnych filmów dla systemu akwizycji ruchu firmy Xsens	dr inż. P. Kopniak	
54.	System antykradzieżowy do samochodu wykorzystujący mikrokontroler ze zdalnym dostępem użytkownika	dr inż. P. Kopniak	
55.	Serwis internetowy oraz aplikacja mobilna do inwentaryzacji przedmiotów dla kolekcjonerów	dr inż. P. Kopniak	
56.	Aplikacja mobilna dla klienta portali aukcyjnych	dr inż. P. Kopniak	
57.	Aplikacja mobilna do nawigacji wykorzystująca rozszerzoną rzeczywistość	dr inż. P. Kopniak	
58.	System ostrzegania o zagrożeniach ruchu dla kierowcy samochodu	dr inż. P. Kopniak	
59.	System wspomagający organizację nauk praktycznych w szkołach jazdy	dr inż. P. Kopniak	
60.	Aplikacja do wspomagania pracy koła naukowego	dr inż. P. Kopniak	
61.	Aplikacja mobilna ułatwiająca samokontrolę dla pacjentów leczonych lekami przeciwwkrzepliwymi	dr inż. P. Kopniak	

62.	Aplikacja do sterowania robotem wykorzystująca czujniki inercyjne	dr inż. P. Kopniak	
63.	System sterowania położeniem aparatu do astrofotografii	dr inż. P. Kopniak	
64.	Gra dla urządzeń mobilnych wykorzystująca bezpośrednie połączenia Wi-Fi	dr inż. P. Kopniak	
65.	Aplikacja mobilna do planu lekcji, kontroli dzwonka i kontaktów z rodzicami	dr inż. P. Kopniak	
66.	Aplikacja do pieszej nawigacji na szlakach turystycznych	dr inż. P. Kopniak	
67.	System kontroli wejścia wykorzystujący dane biometryczne	dr inż. P. Kopniak	
68.	System alarmowy wykorzystujący sterownik Arduino lub SaspberryPi	dr inż. P. Kopniak	
69.	System obsługi waluty elektronicznej z wykorzystaniem kart inteligentnych	dr inż. P. Kopniak	
70.	Aplikacja do zarządzania projektem w metodyce Scrum	dr inż. P. Kopniak	
71.	Aplikacja do prezentacji i edycji map w standardzie OSM	dr inż. P. Kopniak	
72.	System do organizacji wspólnych treningów sportowych	dr inż. P. Kopniak	
73.	Aplikacja wspomagająca trening sportowy w połączeniu z właściwą dietą	dr inż. P. Kopniak	
74.	System obsługi turniejów i ligi e-sportu z aplikacją mobilną	dr inż. P. Kopniak	
75.	System sterowania i wspomagania treningu na strzelnicy sportowej	dr inż. P. Kopniak	
76.	Aplikacja do rozdzielania pieniędzy	dr inż. G. Kozieł	2 os
77.	Autonomiczny robot z opcją sterowania	dr inż. G. Kozieł	3 os
78.	Aplikacja do automatycznego tworzenia testów	dr inż. G. Kozieł	
79.	System do układanie planów zajęć dla WEII	dr inż. G. Kozieł	System pozwalający na układanie planów zajęć dla studentów wydziału uczelni. Uwzględnić liczbę i rodzaj zajęć studentów, przydział odpowiedniego typu sal, przydział prowadzących. Zoptymalizować ułożony plan pod kątem wygody studentów i prowadzących. 3 os
80.	Społecznościowy system konsumencki	dr inż. G. Kozieł	Mobilna porównywarka cen/wyszukiwarka ofert w sklepach stacjonarnych. Umożliwić użytkownikom bieżące śledzenie cen w sklepach i określanie najkorzystniejszej lokalizacji do dokonania zakupów. Dane o cenach będą wprowadzane przez użytkowników aplikacji. 3os
81.	System wspomagający zarządzanie projektem informatycznym	dr inż. G. Kozieł	Serwis pozwalający na planowanie zadań w projekcie informatycznym oraz na ich przydzielanie do poszczególnych członków zespołu. Opracować system raportowania wykonania poszczególnych etapów projektu. 3os

82.	Projekt i implementacja aplikacji wspomagającej układanie zajęć w salach	dr E. Łukasik	2 os
83.	Projekt i implementacja aplikacji internetowej do przeprowadzania egzaminów z języków programowania C/C++	dr E. Łukasik	2 os
84.	Projekt i implementacja aplikacji wspomagającej organizację zajęć na kortach tenisowych	dr E. Łukasik	2 os
85.	System informatyczny Bachus	dr inż. M. Miłosz	
86.	System zarządzania operacyjnego kinem - SZOK	dr inż. M. Miłosz	
87.	Wieloosobowa sieciowa gra zręcznościowa	dr inż. M. Miłosz	
88.	Portal społecznościowy "musicweb"	dr inż. M. Miłosz	
89.	Webowy system szacowania kosztów projektów informatycznych	dr inż. M. Miłosz	
90.	System wspomagający szacowanie ryzykiem w projektach informatycznych	dr inż. M. Miłosz	
91.	System obsługujący program lojalnościowy	dr inż. M. Miłosz	
92.	Aplikacja do wspomaganie decyzji wielokryterialnych	dr hab. inż. J. Montusiewicz	2 os.
93.	Aplikacja do skalaryzacji ocen wielokryterialnych	dr hab. inż. J. Montusiewicz	2 os.
94.	Wizualizacja modelu 3D obiektu architektonicznego na przestrzeni wieków	dr hab. inż. J. Montusiewicz	2 os.
95.	Animacja wirtualnego modelu 3D zabytkowego obiektu Lublina	dr hab. inż. J. Montusiewicz	2 os.
96.	System wspomaganie zakwaterowania studentów ERASMUS+ w domach studenckich Politechniki Lubelskiej	dr inż. Piotr Muryjas	2 os
97.	System ewidencjonowania wyników pomiarów meteorologicznych	dr inż. Piotr Muryjas	2 os
98.	System wspomaganie zarządzania egzaminami dyplomowymi w Politechnice Lubelskiej	dr inż. Piotr Muryjas	2 os
99.	System obsługi zamówień posiłków i zarządzania ich dostawami do klientów	dr inż. Piotr Muryjas	3 os
100.	Zastosowanie grywalizacji do nauczania programowania aplikacji internetowych	dr B. Pańczyk	2 os
101.	Internetowy system wspomagający prowadzenie studiów wirtualnych	dr B. Pańczyk	2 os
102.	Interaktywna platforma zrzeszająca studentów Politechniki Lubelskiej	dr B. Pańczyk	3 os
103.	Aplikacja wspomagająca nauczanie matematyki na kierunkach technicznych	dr B. Pańczyk	2 os
104.	Realizacja systemu kolejkowania zadań heterogenicznego klastra obliczeniowego CPU-GPU	dr inż. M. Pańczyk	
105.	Sterowanie aplikacjami typu Media Center w systemie Linux z poziomu mobilnej aplikacji systemu Android	dr inż. M. Pańczyk	
106.	Porównanie wybranych rodzajów systemów plików w zastosowaniu do dysków SSD i pamięci typu flash	dr inż. M. Pańczyk	

107.	Porównanie wybranych debuggerów języków C/C++ w środowisku Linux	dr inż. M. Pańczyk	
108.	Automatyczna analiza lokalizacji markerów w przestrzeni 3D na podstawie danych ze zdjęć lub nagrań wideo	dr inż. M. Plechawska - Wójcik	
109.	Aplikacja wspomagająca wizualizację danych spektrometrycznych EEG na modelu głowy	dr inż. M. Plechawska - Wójcik	
110.	System zarządzający restauracją wspomagający samodzielne składanie zamówień i rezerwacji przez klienta	dr inż. M. Plechawska - Wójcik	
111.	Gromadzenie i analiza danych pogodowych z wykorzystaniem stacji meteo	dr inż. M. Plechawska - Wójcik	
112.	Gra typu Escape Room w technologii VR dedykowana na gogle Samsung Gear	dr inż. M. Plechawska - Wójcik	
113.	Imprementacja gry planszowej Splendor	dr inż. M. Plechawska - Wójcik	
114.	Algorytmy sztucznej inteligencji w grach logicznych	dr inż. M. Plechawska - Wójcik	
115.	Integracja Nodde-Red z infrastrukturą chmury komputerowej na przykładzie aplikacji IoT	dr inż. S. Przyłucki	1 - 2 os.
116.	Projekt systemu bezserwerowego przetwarzania danych we mgie komputerowej	dr inż. S. Przyłucki	1 - 2 os.
117.	Projekt i implementacja systemu analizującego trafienie do tarczy	dr inż. M. Skublewska-Paszkowska	
118.	Projekt i implementacja systemu do zarządzania czasem	dr inż. M. Skublewska - Paszkowska	
119.	System wspomagający transfery zawodników	dr inż. M. Skublewska – Paszkowska	
120.	System wspomagający naukę matematyki	dr inż. M. Skublewska - Paszkowska	
121.	Projekt i implementacja systemu do zarządzania przepisami kulinarnymi	dr inż. M. Skublewska - Paszkowska	
122.	Aplikacja mobilna do rejestrowania ruchów sportowców	dr inż. M. Skublewska - Paszkowska	
123.	Aplikacja mobilna zarządzająca czasem użytkownika	dr inż. J. Smółka	2 os
124.	System internetowy sugerujący wybór filmów na podstawie warunków zewnętrznych i nastroju użytkownika	dr inż. J. Smółka	2 os
125.	Portal internetowy z aplikacją mobilną służący do wyszukiwania i kontaktu z trenerami	dr inż. J. Smółka	2 os
126.	Rozwiązanie usprawniające pracę zespołu w zakresie organizacji i projektowania gier	dr inż. J. Smółka	3 os
127.	Implementacja algorytmu szachowego na potrzeby gry dla jednego gracza	dr inż. J. Smółka	
128.	Portal społecznościowy dla sympatyków muzyki	dr inż. J. Smółka	2 os
129.	System sterujący strzelnicą uwzględniający poziom umiejętności użytkownika	dr inż. J. Smółka	3 os
130.	System wspomagający organizację zbiorowych dojazdów na uczelnię	dr inż. J. Smółka	3 os
131.	Nawigacja wewnątrz budynków uwzględniająca	dr inż. J. Smółka	2 os

	potrzeby osób niepełnosprawnych		
132.	System webowy i klient mobilny służący do oceny gier	dr inż. J. Smółka	3 os
133.	Stereoskopowy streaming obrazu do okularów VR	dr inż. T. Szymczyk	
134.	Monitoring i akwizycja informacji o jakości sygnału sieci GSM	dr inż. T. Szymczyk	2 os
135.	Stanowisko automatycznego układania kostki Rubika	dr inż. T. Szymczyk	
136.	Projekt i wykonanie aplikacji wyświetlającej hologramy cyfrowych obiektów	dr inż. T. Szymczyk	
137.	Wykonanie cyfrowej rękawicy współpracującej z komputerem	dr inż. T. Szymczyk	
138.	System naturalnego sterowania cybernetyczną ręką	dr inż. T. Szymczyk	
139.	System czujników do okularów VR umożliwiający bezpieczne poruszanie się w pomieszczeniu	dr inż. T. Szymczyk	
140.	Stanowisko do pomiaru dokładności sterowania w VR	dr inż. T. Szymczyk	2 os
141.	Dwustopniowy, bezpieczny system autoryzacji do wybranych dysków sieciowych	dr inż. T. Szymczyk	2 os
142.	Edukacyjny portal umożliwiający testowanie zabezpieczeń serwerów przed wybranymi atakami z sieci	dr inż. T. Szymczyk	
143.	Profesjonalny odtwarzacz muzyczny dla urządzeń mobilnych	dr inż. T. Szymczyk	
144.	Aplikacja umożliwiająca ocenę natężenia ruchu drogowego	dr inż. T. Szymczyk	
145.	Aplikacja do monitoringu geolokalizacji ludzi	dr inż. T. Szymczyk	2 os
146.	Prosta, cyfrowa książka kucharska sterowana głosem	dr inż. T. Szymczyk	
147.	Prosta trójwymiarowa gra komputerowa w Unity3D	dr inż. T. Szymczyk	3 os
148.	Analiza strukturalna danych symulacyjnych w środowisku Linux	dr hab. T. Zientarski	2 os
149.	Projekt i wykonanie systemu gromadzenia i wizualizacji danych środowiskowych w środowisku Linux	dr hab. T. Zientarski	2 os