

# INFORMATYKA /IINS/ II rok, IV semestr, rok akademicki 2020/21

## ZJAZD 1 - 5

DNI	SOBOTA - ZDALNE				NIEDZIELA - ZDALNE			
	IINS 4.1		IINS 4.2		IINS 4.1		IINS 4.2	
grupa ćwiczeniowa	GĆ01		GĆ02		GĆ01		GĆ02	
	4.1/1	4.1/2	4.2/3	4.2/4	4.1/1	4.1/2	4.2/3	4.2/4
grupa laboratoryjna	GL01	GL02	GL03	GL04	GL01	GL02	GL03	GL04
8.00 - 10.15	Technika mikroprocesorowa - WY dr inż. Zbigniew Lach				Podstawy paradygmatów programowania - wy dr hab. Tomasz Zientarski, prof. uczelni			
10.30 - 12.45	Wychowanie fizyczne II - ćw mgr Bożydar Spólnicki		Technika mikroprocesorowa - lab dr inż. Zbigniew Lach	Technika mikroprocesorowa - lab mgr inż. Patryk Panas	Język angielski II - ćw 2 grupy			
13.00 - 15.15	Technika mikroprocesorowa - lab dr inż. Zbigniew Lach	Technika mikroprocesorowa - lab mgr inż. Patryk Panas	Wychowanie fizyczne II - ćw mgr Bożydar Spólnicki		Bezpieczeństwo informacji - lab dr inż. Marcin Barszcz		Bezpieczeństwo informacji - lab dr inż. Krzysztof Dziedzic	
15.30 - 17.45	Bezpieczeństwo informacji - wy dr inż. Grzegorz Koziel					Bezpieczeństwo informacji - lab dr inż. Marcin Barszcz		Bezpieczeństwo informacji - lab dr inż. Krzysztof Dziedzic
18.00 - 20.15	Podstawy techniki cyfrowej - wy dr inż. Cezary Kaczmarek				Podstawy inżynierii oprogramowania - WY dr inż. Marek Miłoś, prof. uczelni			

### UWAGA:

Do ODWOLANIA wszystkie zajęcia w semestrze letnim r.a. 2020/2021 będą odbywać się w trybie kształcenia na odległość tj. ZDALNIE - także te, które na planie oznaczone są jako tradycyjne i/lub dla których podane są numery sal. Informacja o ew. powrocie do zajęć w formie tradycyjnej zostanie podana na stronie internetowej wydziału. Prosimy regularnie sprawdzać komunikaty na stronie wydziału.

# INFORMATYKA /IINS/ II rok, IV semestr, rok akademicki 2020/21

## ZJAZD 6 - 10

DNI	SOBOTA - ZDALNE				DNI	NIEDZIELA - ZDALNA			
	IINS 4.1		IINS 4.2			IINS 4.1		IINS 4.2	
grupa ćwiczeniowa	GĆ01		GĆ02		grupa ćwiczeniowa	GĆ01		GĆ02	
	4.1/1	4.1/2	4.2/3	4.2/4		4.1/1	4.1/2	4.2/3	4.2/4
grupa laboratoryjna	GL01	GL02	GL03	GL04	grupa laboratoryjna	GL01	GL02	GL03	GL04
8.00 - 10.15			Podstawy techniki cyfrowej - lab  dr inż. Cezary Kaczmarek	Podstawy algorytmiki - lab <u>grupa warunkowa</u>  mgr inż. Michail Tokovarov	8.00 - 10.15	Podstawy aplikacji internetowych - WY  dr Beata Pańczyk			
10.30 - 12.45	Podstawy techniki cyfrowej - lab  dr inż. Cezary Kaczmarek				10.30 - 12.45	Podstawy aplikacji internetowych - lab  dr Mariusz Dzieńkowski	Podstawy grafiki komputerowej - lab  dr inż. Jacek Kęsik	Podstawy inżynierii oprogramowania - lab  dr inż. Marek Miłośz, prof. uczelni	
13.00 - 15.15	Podstawy grafiki komputerowej - wy  dr inż. Jacek Kęsik				13.00 - 15.15	Podstawy Paradygmatów programowania - lab  dr inż. Marcin Badurowicz	Podstawy aplikacji internetowych - lab  dr Mariusz Dzieńkowski	Podstawy grafiki komputerowej - lab  dr inż. Jacek Kęsik	Podstawy inżynierii oprogramowania - lab  dr inż. Marek Miłośz, prof. uczelni
15.30 - 17.45			Podstawy Paradygmatów programowania - lab  dr inż. Marcin Badurowicz	Podstawy techniki cyfrowej - lab  dr inż. Cezary Kaczmarek	15.30 - 17.45	Podstawy inżynierii oprogramowania - lab  dr inż. Marek Miłośz, prof. uczelni	Podstawy Paradygmatów programowania - lab  dr inż. Marcin Badurowicz	Podstawy aplikacji internetowych - lab  dr Mariusz Dzieńkowski	Podstawy grafiki komputerowej - lab  dr inż. Jacek Kęsik
18.00 - 20.15		Podstawy techniki cyfrowej - lab  dr inż. Cezary Kaczmarek		Podstawy Paradygmatów programowania - lab  dr inż. Marcin Badurowicz	18.00 - 20.15	Podstawy grafiki komputerowej - lab  dr inż. Jacek Kęsik	Podstawy inżynierii oprogramowania - lab  dr inż. Marek Miłośz, prof. uczelni		Podstawy aplikacji internetowych - lab  dr Mariusz Dzieńkowski