POLITECHNIKA LUBELSKA
Wydział Elektrotechniki i Informatyki

kierunek: INFORMATYKA

studia I stopnia niestacjonarne
inżynierskie

Lp.	Nazwa przedmiotu	Rozkład zajęć w poszczególnych semestrach (liczba godzin w tygodniu). Semestr I - VII																																										Razem	
		I						II						III						IV						V						VI						VII							
		W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	Godz	ECTS
1	Język angielski														20				3		20				2		10				2													50	7
2	Bezpieczeństwo i higiena pracy	5				Z	1																																					5	1
3	Ochrona własności intelektualnej							10				Z	1																															10	1
4	Humanistyczne i społeczne	10					2	20					2																															30	4
5	Podstawy fizyki	20					2	15		15		E	3																															50	5
6	Funkcje elementarne		20				4																																					20	4
7	Matematyka dyskretna	30	30			E	8																																					60	8
8	Analiza matematyczna z algebrą							20	20			E	8																															40	8
9	Metody probabilistyczne i statystyka													20	20			E	5																									40	5
10	Teoretyczne podstawy informatyki	20		20		E	7																																					40	7
11	Podstawy programowania	20		20		E	6																																					40	6
12	Architektura komputerów							20					4																															20	4
13	Algorytmy i struktury danych							20		20		E	6																															40	6
14	Systemy operacyjne							20		20		E	6																															40	6
15	Programowanie niskopoziomowe													15		15			3																									30	3
16	Programowanie obiektowe													20		20		E	5																									40	5
17	Metody numeryczne													20		20		E	5																									40	5
18	Teoria obwodów i sygnałów													20	20			E	5																									40	5
19	Metrologia													15		15		E	4																									30	4
20	Elektronika																			20		20		E	5																			40	5
21	Technika cyfrowa																			20	20			E	4																			40	4
22	Programowanie systemowe																			15					2																			15	2
23	Język Java																			20		20		E	4																			40	4
24	Sieci komputerowe																			20		20			5																			40	5
25	Narzędzia internetowe																			20		20		E	4																			40	4
26	Grafika komputerowa																			20		20		E	4																			40	4
27	Bazy danych																									20		20		E	5													40	5
28	Sieci rozproszone																									20		20		E	5													40	5
29	Technika mikroprocesorowa																									15		15			4													30	4
30	Inżynieria oprogramowania																									20		20		E	5													40	5
31	Bezpieczeństwo systemów informatycznych																									20		15			4													35	4
32	Tworzenie aplikacji internetowych																									20			20	E	5													40	5
33	Modelowanie i symulacja komputerowa																															15		20		E	4							35	4
34	Systemy wbudowane																															15		15		E	4							30	4
35	Programowanie równoległe i rozproszone																															20		20		E	4							40	4
36	Paradygmaty programowania																															20		20			3							40	3
37	Projekt zespołowy - projektowanie																																		20		3							20	3
38	Projekt zespołowy - implementacja																																								20		3	20	3
39	Przedmiot obieralny - O1																															20		20		E	4							40	4
40	Przedmiot obieralny - O2																															20		20		E	4							40	4
41	Przedmiot obieralny - O3																																					20		20			2	40	2
42	Przedmiot obieralny - O4																																					20				E	3	20	3
43	Przedmiot obieralny - O5																																					20		20		E	4	40	4
44	Przedmiot obieralny - O6																																					20		20		E	3	40	3
45	Seminarium dyplomowe																																						15				15	15	15
46	Praktyka																															4 tygodnie					4							0	4
	Razem	105	50	40		3	30	125	20	55		4	30	110	60	70		5	30	135	40	100		5	30	115	10	90	20	4	30	110		115	20	5	30	80	15	60	20	3	30	**1565**	**210**
	Razem godzin w semestrze	195						200						240						275						235						245						175						**1565**	
	Razem godzin na zjazd	20						20						24						28						24						25						18							**10**

Plan obowiązuje od roku akademickiego 2013/14. Zmiany zatwierdzono na posiedzeniu RW w dniu 5.06.2013 r.

Wykłady 780 49,8%

Przedmioty humanistyczne i społeczne obowiązkowe:
- Ochrona własności intelektualnej **(**10 godzin**)**
- Bezpieczeństwo i higiena pracy **(**5 godzin**)**

Przedmioty humanistyczne i społeczne do wyboru:
- Podstawy ekonomii
- Podstawy przedsiębiorczości
- Ochrona środowiska
- Problemy społeczne i zawodowe informatyki

Przedmioty obieralne:
- O1 - Cyfrowe przetwarzanie sygnałów / Przetwarzanie obrazów i dźwięku / Inżynieria systemów baz danych
- O2 - Programowanie w środowiskach RAD / Systemy przetwarzania mobilnego / Inżynieria systemów mobilnych
- O3 - Sieci IP/ Media społecznościowe / Projektowanie interfejsu i ergonomia systemów
- O4 - Podstawy multimediów / Układy i urządzenia transmisji danych / Grafika i dźwięk w urządzeniach mobilnych
- O5 - Programowanie graficzne / Programowanie wizualne / Programowanie w chmurze obliczeniowej
- O6 - Podstawy telekomunikacji / Bezpieczeństwo systemów rozproszonych / Programowanie aplikacji mobilnych