POLITECHNIKA LUBELSKA
Wydział Elektrotechniki i Informatyki

kierunek: INFORMATYKA

studia I stopnia stacjonarne
inżynierskie

Lp.	Nazwa przedmiotu	Rozkład zajęć w poszczególnych semestrach (liczba godzin w tygodniu). Semestr I - VII																																										Razem	
		I						II						III						IV						V						VI						VII							
		W	C	L	P	E	ECTS	W	C	L	P	E	ECTS	W	C	L	P	E	ECTS	W	C	L	P	E	ECTS	W	C	L	P	E	ECTS	W	C	L	P	E	ECTS	W	C	L	P	E	ECTS	Godz	ECTS
1	Wychowanie fizyczne														2				1		2				1																			60	2
2	Język angielski														4				3		2				2		2				2													120	7
3	Bezpieczeństwo i higiena pracy					Z	1																																					5	1
4	Ochrona własności intelektualnej							1				Z	1																															15	1
5	Humanistyczne i społeczne	2					2	2					2																															60	4
6	Podstawy fizyki	2					2	1		1		E	3																															60	5
7	Funkcje elementarne		2				4																																					30	4
8	Matematyka dyskretna	2	2			E	8																																					60	8
9	Analiza matematyczna z algebrą							2	2			E	8																															60	8
10	Metody probabilistyczne i statystyka													2	2			E	5																									60	5
11	Teoretyczne podstawy informatyki	2		2		E	7																																					60	7
12	Podstawy programowania	2		2		E	6																																					60	6
13	Architektura komputerów							2					4																															30	4
14	Algorytmy i struktury danych							2		2		E	6																															60	6
15	Systemy operacyjne							2		2		E	6																															60	6
16	Programowanie niskopoziomowe													2		1			3																									45	3
17	Programowanie obiektowe													2		2		E	5																									60	5
18	Metody numeryczne													2		2		E	5																									60	5
19	Teoria obwodów i sygnałów													2	2			E	5																									60	5
20	Metrologia													2		1		E	4																									45	4
21	Elektronika																			2		2		E	5																			60	5
22	Technika cyfrowa																			2	2			E	4																			60	4
23	Programowanie systemowe																			2					2																			30	2
24	Język Java																			2		2		E	4																			60	4
25	Sieci komputerowe																			2		2		E	5																			60	5
26	Narzędzia internetowe																			2		2			4																			60	4
27	Grafika komputerowa																			2		2		E	4																			60	4
28	Bazy danych																									2		2		E	5													60	5
29	Sieci rozproszone																									2		2		E	5													60	5
30	Technika mikroprocesorowa																									2		2			4													60	4
31	Inżynieria oprogramowania																									2		2		E	5													60	5
32	Bezpieczeństwo systemów informatycznych																									2		2		E	4													60	4
33	Tworzenie aplikacji internetowych																									2			2	E	5													60	5
34	Modelowanie i symulacja komputerowa																															2		2		E	4							60	4
35	Systemy wbudowane																															2		2		E	4							60	4
36	Programowanie równoległe i rozproszone																															2		2		E	4							60	4
37	Paradygmaty programowania																															2		2			3							60	3
38	Projekt zespołowy - projektowanie																																		2		3							30	3
39	Projekt zespołowy - implementacja																																								2		3	30	3
40	Przedmiot obieralny - O1																															2		2		E	4							60	4
41	Przedmiot obieralny - O2																															2		2		E	4							60	4
42	Przedmiot obieralny - O3																																					2		2			2	60	2
43	Przedmiot obieralny - O4																																					2				E	3	30	3
44	Przedmiot obieralny - O5																																					2		2		E	4	60	4
45	Przedmiot obieralny - O6																																					2		2		E	3	60	3
46	Seminarium dyplomowe																																						2				15	30	15
47	Praktyka																															4 tygodnie					4								4
	Razem	10	4	4		3	30	12	2	5		4	30	12	10	6		5	31	14	6	10		5	31	12	2	10	2	5	30	12		12	2	5	30	8	2	6	2	3	30	**2480**	**212**
	Razem godzin w tygodniu	18						19						28						30						26						26						18						**165**	

Plan obowiązuje od roku akademickiego 2013/14. Zmiany zatwierdzono na posiedzeniu RW w dniu 5.06.2013 r.

Wykłady 1200 48,4%

Przedmioty humanistyczne i społeczne obowiązkowe:
- Ochrona własności intelektualnej **(**15 godzin**)**
- Bezpieczeństwo i higiena pracy **(**5 godzin**)**

Przedmioty humanistyczne i społeczne do wyboru:
- Podstawy ekonomii
- Podstawy przedsiębiorczości
- Ochrona środowiska
- Problemy społeczne i zawodowe informatyki

Przedmioty obieralne:
O1 - Cyfrowe przetwarzanie sygnałów / Przetwarzanie obrazów i dźwięku / Inżynieria systemów baz danych
O2 - Programowanie w środowiskach RAD / Systemy przetwarzania mobilnego / Inżynieria systemów mobilnych
O3 - Sieci IP/ Media społecznościowe / Projektowanie interfejsu i ergonomia systemów
O4 - Podstawy multimediów / Układy i urządzenia transmisji danych / Grafika i dźwięk w urządzeniach mobilnych
O5 - Programowanie graficzne / Programowanie wizualne / Programowanie w chmurze obliczeniowej
O6 - Podstawy telekomunikacji / Bezpieczeństwo systemów rozproszonych / Programowanie aplikacji mobilnych