POLITECHNIKA LUBELSKA
Wydział Elektrotechniki i Informatyki

kierunek: INFORMATYKA

studia I stopnia stacjonarne inżynierskie

Lp.	Kod	Nazwa przedmiotu/modułu	Rozkład zajęć w poszczególnych semestrach (liczba godzin w tygodniu). Semestr I - VII																																										Razem	
			I						II						III						IV						V						VI						VII							
			W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	Godz	ECTS
1	IIS3.01	Wychowanie fizyczne														2				1		2				1																			60	2
2	IIS3.02	Język angielski														4				3		2				2		2				2													120	7
3	IIS1.01	Bezpieczeństwo i higiena pracy	1				Z	1																																					15	1
4	IIS1.02	Przysposobienie biblioteczne	2 godz./sem.				Z	0																																					0	0
5	IIS2.01	Ochrona własności intelektualnej							1				Z	1																															15	1
6	IIS1.03._	Humanistyczne i społeczne	2					2																																					30	2
7	IIS1.04	Podstawy fizyki	2					2	1		1		E	3																															60	5
8	IIS1.05	Funkcje elementarne		2				4																																					30	4
9	IIS1.06	Matematyka dyskretna	2	2			E	8																																					60	8
10	IIS2.02	Analiza matematyczna z algebrą							2	2			E	8																															60	8
11	IIS3.03	Metody probabilistyczne i statystyka													2	2			E	5																									60	5
12	IIS1.07	Teoretyczne podstawy informatyki	2		2		E	7																																					60	7
13	IIS1.08	Podstawy programowania	2		2		E	6																																					60	6
14	IIS2.03	Architektura komputerów							2					4																															30	4
15	IIS2.04	Algorytmy i struktury danych							2		2		E	7																															60	7
16	IIS2.05	Systemy operacyjne							2		2		E	7																															60	7
17	IIS3.04	Programowanie niskopoziomowe													2		1			3																									45	3
18	IIS3.05	Programowanie obiektowe													2		2		E	5																									60	5
19	IIS3.06	Metody numeryczne													2		2		E	5																									60	5
20	IIS3.07	Teoria obwodów i sygnałów													2	2			E	5																									60	5
21	IIS3.08	Metrologia													2		1		E	4																									45	4
22	IIS4.01	Elektronika																			2		2		E	5																			60	5
23	IIS4.02	Technika cyfrowa																			2	2			E	4																			60	4
24	IIS4.03	Programowanie systemowe																			2					2																			30	2
25	IIS4.04	Język Java																			2		2		E	4																			60	4
26	IIS4.05	Sieci komputerowe																			2		2		E	5																			60	5
27	IIS4.06	Narzędzia internetowe																			2		2			4																			60	4
28	IIS4.07	Grafika komputerowa																			2		2		E	4																			60	4
29	IIS5.01	Bazy danych																									2		2		E	5													60	5
30	IIS5.02	Sieci rozproszone																									2		2		E	5													60	5
31	IIS5.03	Technika mikroprocesorowa																									2		2			4													60	4
32	IIS5.04	Inżynieria oprogramowania																									2		2		E	5													60	5
33	IIS5.05	Bezpieczeństwo systemów informatycznych																									2		2		E	4													60	4
34	IIS5.06	Tworzenie aplikacji internetowych																									2			2	E	5													60	5
35	IIS6.01	Modelowanie i symulacja komputerowa																															2		2		E	4							60	4
36	IIS6.02	Systemy wbudowane																															2		2		E	4							60	4
37	IIS6.03	Programowanie równoległe i rozproszone																															2		2		E	4							60	4
38	IIS6.04	Paradygmaty programowania																															2		2			3							60	3
39	IIS6.05	Projekt zespołowy - projektowanie																																		2		3							30	3
40	IIS7.01	Projekt zespołowy - implementacja																																								2		3	30	3
41	IIS6.06._	Przedmiot obieralny - O1																															2		2		E	4							60	4
42	IIS6.07._	Przedmiot obieralny - O2																															2		2		E	4							60	4
43	IIS7.02._	Przedmiot obieralny - O3																																					2		2			2	60	2
44	IIS7.03.	Przedmiot obieralny - O4																																					2				E	3	30	3
45	IIS7.04._	Przedmiot obieralny - O5																																					2		2		E	4	60	4
46	IIS7.05._	Przedmiot obieralny - O6																																					2		2		E	3	60	3
47	IIS7.06	Seminarium dyplomowe																																						2				15	30	15
48	IIS6.08	Praktyka zawodowa																															4 tygodnie					4								4
		Razem	11	4	4		3	30	10	2	5		4	30	12	10	6		5	31	14	6	10		5	31	12	2	10	2	5	30	12		12	2	5	30	8	2	6	2	3	30	**2462**	**212**
		Razem godzin w tygodniu	19						17						28						30						26						26						18						**164**	

Plan obowiązuje od roku akademickiego 2014/15. Zmiany zatwierdzono na posiedzeniu RW w dniu 11.06.2014 r.

Wykłady 1185 48,1%

Przedmioty ogólnouczelniane:
- Ochrona własności intelektualnej (15 godzin) - e-learning
- Bezpieczeństwo i higiena pracy (15 godzin) - e-learning
- Przysposobienie biblioteczne (2 godziny, 0 ECTS)

Przedmioty humanistyczne i społeczne do wyboru (IIS1.03.):
1. Podstawy ekonomii (IIS1.03.1)
2. Podstawy przedsiębiorczości (IIS1.03.2)
3. Problemy społeczne i zawodowe informatyki (IIS1.03.3)

Przedmioty obieralne:
- O1 - Cyfrowe przetwarzanie sygnałów (IIS6.06.1)/ Przetwarzanie obrazów i dźwięku (IIS6.06.2)/ Inżynieria systemów baz danych (IIS6.06.3)
- O2 - Programowanie w środowiskach RAD (IIS6.07.1) / Systemy przetwarzania mobilnego (IIS6.07.2)/ Inżynieria systemów mobilnych (IIS6.07.3)
- O3 - Sieci IP (IIS7.02.1)/ Media społecznościowe (IIS7.02.2)/ Projektowanie interfejsu i ergonomia systemów (IIS7.02.3)
- O4 - Podstawy multimediów (IIS7.03.1)/ Układy i urządzenia transmisji danych (IIS7.03.2) / Grafika i dźwięk w urządzeniach mobilnych (IIS7.03.3)
- O5 - Programowanie graficzne (IIS7.04.1)/ Programowanie wizualne (IIS7.04.2)/ Programowanie w chmurze obliczeniowej (IIS7.04.3)
- O6 - Podstawy telekomunikacji (IIS7.05.1)/ Bezpieczeństwo systemów rozproszonych (IIS7.05.2)/ Programowanie aplikacji mobilnych (IIS7.05.3)

Konsultacje: 10% wymiaru przedmiotu