POLITECHNIKA LUBELSKA
Wydział Elektrotechniki i Informatyki

kierunek: INFORMATYKA

studia I stopnia niestacjonarne
inżynierskie

Lp.	Kod	Nazwa przedmiotu	Rozkład zajęć w poszczególnych semestrach (liczba godzin w semestrze). Semestr I - VII																																										Razem	
			I						II						III						IV						V						VI						VII							
			W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	W	Ć	L	P	E	ECTS	Godz	ECTS
1	IIN3.01	Wychowanie fizyczne																																						10				**2**	10	2
2	IIN3.02	Język angielski														30				3		15				2		15				2													60	7
3	IIN1.01	Bezpieczeństwo i higiena pracy	10				Z	1																																					10	1
4	IIN1.02	Przysposobienie biblioteczne	2 godz./sem.				Z	0																																					0	0
5	IIN2.01	Ochrona własności intelektualnej							10				Z	1																															10	1
6	IIN1.03.	Humanistyczne i społeczne	15					2																																					15	2
7	IIN1.04	Podstawy fizyki	15					2			15		E	3																															30	5
8	IIN1.05	Funkcje elementarne		15				4																																					15	4
9	IIN1.06	Matematyka dyskretna	15	15			E	8																																					30	8
10	IIN2.02	Analiza matematyczna z algebrą							15	15			E	8																															30	8
11	IIN3.03	Metody probabilistyczne i statystyka													15	15			E	5																									30	5
12	IIN1.07	Teoretyczne podstawy informatyki	15		15		E	7																																					30	7
13	IIN1.08	Podstawy programowania	15		15		E	6																																					30	6
14	IIN2.03	Architektura komputerów							15					4																															15	4
15	IIN2.04	Algorytmy i struktury danych							15		15		E	7																															30	7
16	IIN2.05	Systemy operacyjne							15		15		E	7																															30	7
17	IIN3.04	Programowanie niskopoziomowe													15		10			3																									25	3
18	IIN3.05	Programowanie obiektowe													15		15		E	5																									30	5
19	IIN3.06	Metody numeryczne													15		15		E	5																									30	5
20	IIN3.07	Teoria obwodów i sygnałów													15	15			E	5																									30	5
21	IIN3.08	Metrologia													15		10		E	4																									25	4
22	IIN4.01	Elektronika																			15		15		E	5																			30	5
23	IIN4.02	Technika cyfrowa																			15	15			E	4																			30	4
24	IIN4.03	Programowanie systemowe																			15					2																			15	2
25	IIN4.04	Język Java																			15		15		E	4																			30	4
26	IIN4.05	Sieci komputerowe																			15		15			5																			30	5
27	IIN4.06	Narzędzia internetowe																			15		15		E	4																			30	4
28	IIN4.07	Grafika komputerowa																			15		15		E	4																			30	4
29	IIN5.01	Bazy danych																									15		15		E	5													30	5
30	IIN5.02	Sieci rozproszone																									15		15		E	5													30	5
31	IIN5.03	Technika mikroprocesorowa																									15		15			4													30	4
32	IIN5.04	Inżynieria oprogramowania																									15		15		E	5													30	5
33	IIN5.05	Bezpieczeństwo systemów informatycznych																									15		15			4													30	4
34	IIN5.06	Tworzenie aplikacji internetowych																									15			15	E	5													30	5
35	IIN6.01	Modelowanie i symulacja komputerowa																															15		15		E	4							30	4
36	IIN6.02	Systemy wbudowane																															15		15		E	4							30	4
37	IIN6.03	Programowanie równoległe i rozproszone																															15		15		E	4							30	4
38	IIN6.04	Paradygmaty programowania																															15		15			3							30	3
39	IIN6.05	Projekt zespołowy - projektowanie																																		15		3							15	3
40	IIN7.01	Projekt zespołowy - implementacja																																								15		3	15	3
41	IIN6.06._	Przedmiot obieralny - O1																															15		15		E	4							30	4
42	IIN6.07._	Przedmiot obieralny - O2																															15		15		E	4							30	4
43	IIN7.02.	Przedmiot obieralny - O3																																					15		15			2	30	2
44	IIN7.03._	Przedmiot obieralny - O4																																					15				E	3	15	3
45	IIN7.04._	Przedmiot obieralny - O5																																					15		15		E	4	30	4
46	IIN7.05.	Przedmiot obieralny - O6																																					15		15		E	3	30	3
47	IIN7.06	Seminarium dyplomowe																																						15				15	15	15
48	IIN6.08	Praktyka																															4 tygodnie					4							0	4
		Razem	85	30	30		3	30	70	15	45		4	30	90	60	50		5	30	105	30	75		5	30	90	15	75	15	4	30	90		90	15	5	30	60	25	45	15		32	**1222**	**212**
		Razem godzin w semestrze	145						130						200						210						195						195						145						**1222**	
		Razem godzin na zjazd	15						13						20						21						20						20						15							**10**

Plan obowiązuje od roku akademickiego 2014/15. Zmiany zatwierdzono na posiedzeniu RW w dniu 11.06.2014 r.

Wykłady 590 48,3%

Przedmioty ogólnouczelniane:
- Ochrona własności intelektualnej (15 godzin) - e-learning
- Bezpieczeństwo i higiena pracy (15 godzin) - e-learning
- Przysposobienie biblioteczne (2 godziny, 0 ECTS)

Przedmioty humanistyczne i społeczne do wyboru:
1. Podstawy ekonomii (IIN1.03.1)
2. Podstawy przedsiębiorczości (IIN1.03.2)
3. Problemy społeczne i zawodowe informatyki (IIN1.03.3)

Przedmioty obieralne:
- O1 - Cyfrowe przetwarzanie sygnałów (IIN6.06.1)/ Przetwarzanie obrazów i dźwięku (IIN6.06.2)/ Inżynieria systemów baz danych (IIN6.06.3)
- O2 - Programowanie w środowiskach RAD (IIN6.07.1) / Systemy przetwarzania mobilnego (IIN6.07.2)/ Inżynieria systemów mobilnych (IIN6.07.3)
- O3 - Sieci IP (IIN7.02.1)/ Media społecznościowe (IIN7.02.2)/ Projektowanie interfejsu i ergonomia systemów (IIN7.02.3)
- O4 - Podstawy multimediów (IIN7.03.1)/ Układy i urządzenia transmisji danych (IIN7.03.2) / Grafika i dźwięk w urządzeniach mobilnych (IIN7.03.3)
- O5 - Programowanie graficzne (IIN7.04.1)/ Programowanie wizualne (IIN7.04.2)/ Programowanie w chmurze obliczeniowej (IIN7.04.3)
- O6 - Podstawy telekomunikacji (IIN7.05.1)/ Bezpieczeństwo systemów rozproszonych (IIN7.05.2)/ Programowanie aplikacji mobilnych (IIN7.05.3)

Konsultacje: 10% wymiaru przedmiotu